SAS User Experience Design

Inhalte und Daten HS 2026

Block 1 Einführung, Grundlagen des UI-Designs	**Fr, 14. Mai 2027**
Block 2 Psychologie im Design, Gesetze der Benutzerfreundlichkeit	**Fr, 21. Mai 2027**
Block 3 Gängige Designprozesse & Forschung, Ideenfindung	**Fr, 28. Mai 2027**
Block 4 Interaktionsdesign, Visuelles Design	**Fr, 4. Juni 2027**
Block 5 Validierung, Argumentation	**Fr, 11. Juni 2027**
Block 6 Motion Design, Systematisches Design	**Fr, 18. Juni 2027**
Block 7 Präsentationen, Abschluss und Feedback	**Fr, 25. Juni 2027**

Unterrichtszeiten

08.30 bis 10.00 Uhr	2 Lektionen, Inputs und Übungen
10.00 bis 10.15 Uhr	Pause
10.30 bis 12.00 Uhr	2 Lektionen, Inputs und Übungen
12.00 bis 13.00 Uhr	Mittagspause
13.00 bis 15.15 Uhr	3 Lektionen, Coaching mit Pause nach Bedarf

Stand November 2026, Änderungen vorbehalten